



MRC  
Minoan Robotsports Competition

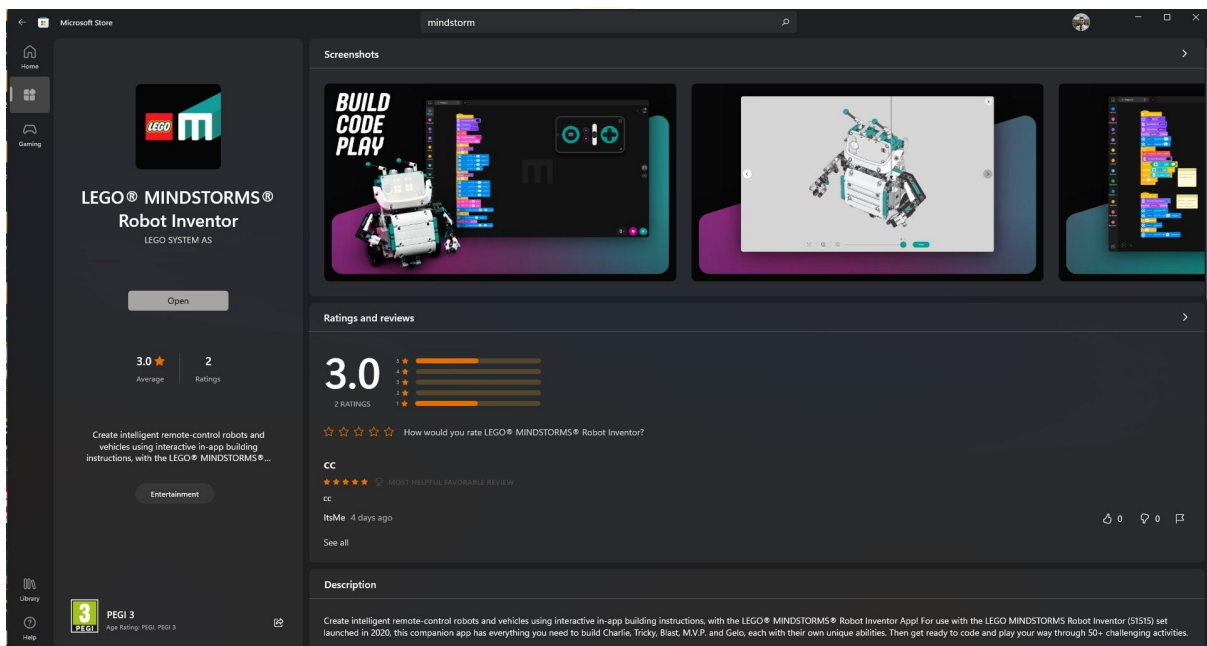


Hellenic  
Educational  
Robotics  
Organization

## SPIKE PRIME

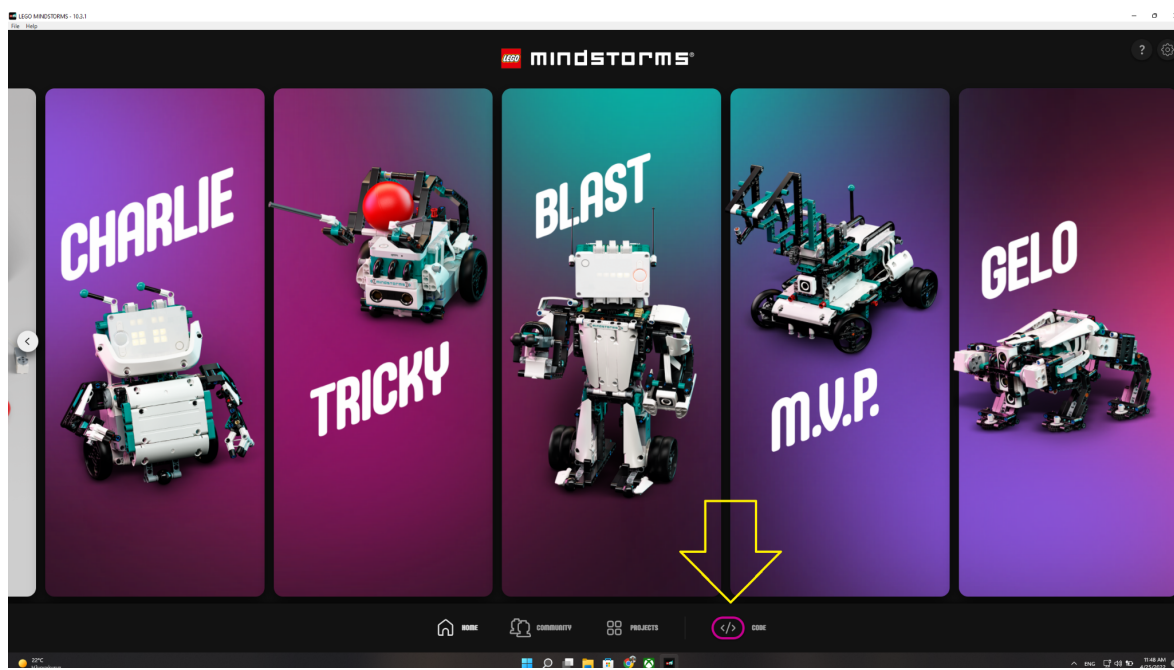
Επειδή το Spike prime δεν έχει εντολή για να κάνουμε τηλεχειριστήριο θα μετατρέψουμε το firmware του εγκεφάλου του σε mindstorms robot inventor και θα προγραμματίσουμε από την πλατφόρμα του robot inventor.

Το πρώτο πράγμα που θα χρειαστούμε είναι να κατεβάσουμε το πρόγραμμα του mindstorms robot inventor από το microsoft store.



Στην συνέχεια ανοίγουμε την εφαρμογή και συνδέουμε τον εγκέφαλο του spike στον υπολογιστή με καλώδιο.

Επίσης ο εγκέφαλος θα πρέπει να είναι χωρίς κανένα κινητήρα ή αισθητήρα συνδεδεμένο πάνω του.





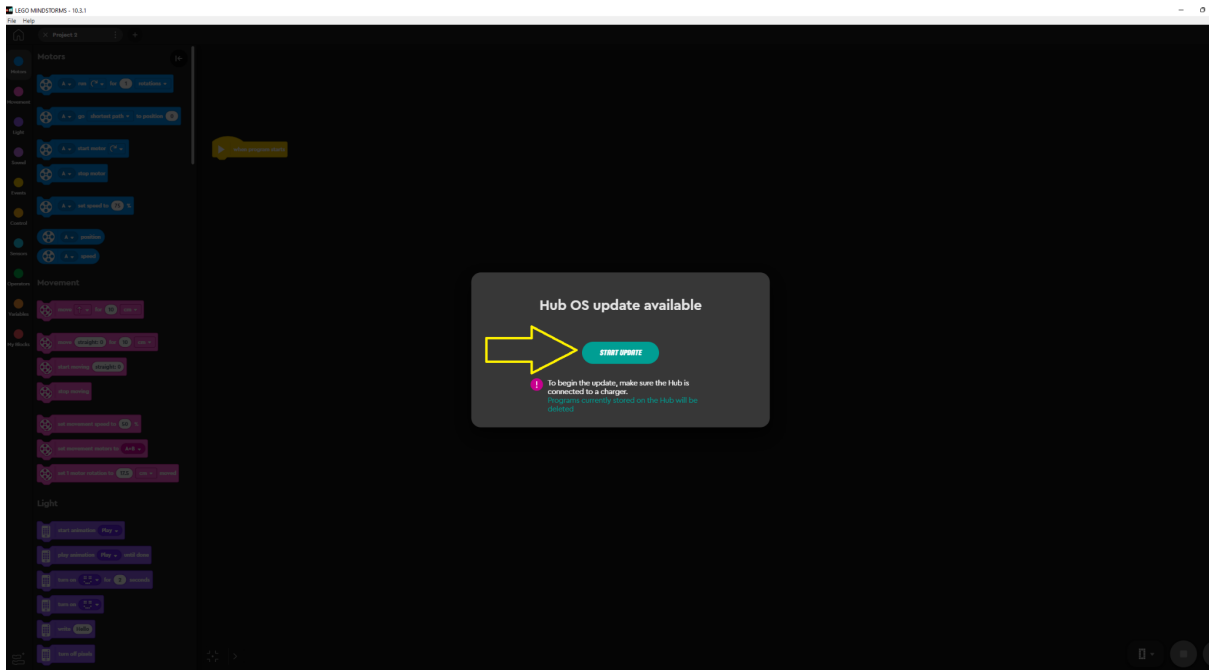
# MRC

Minoan Robotsports Competition



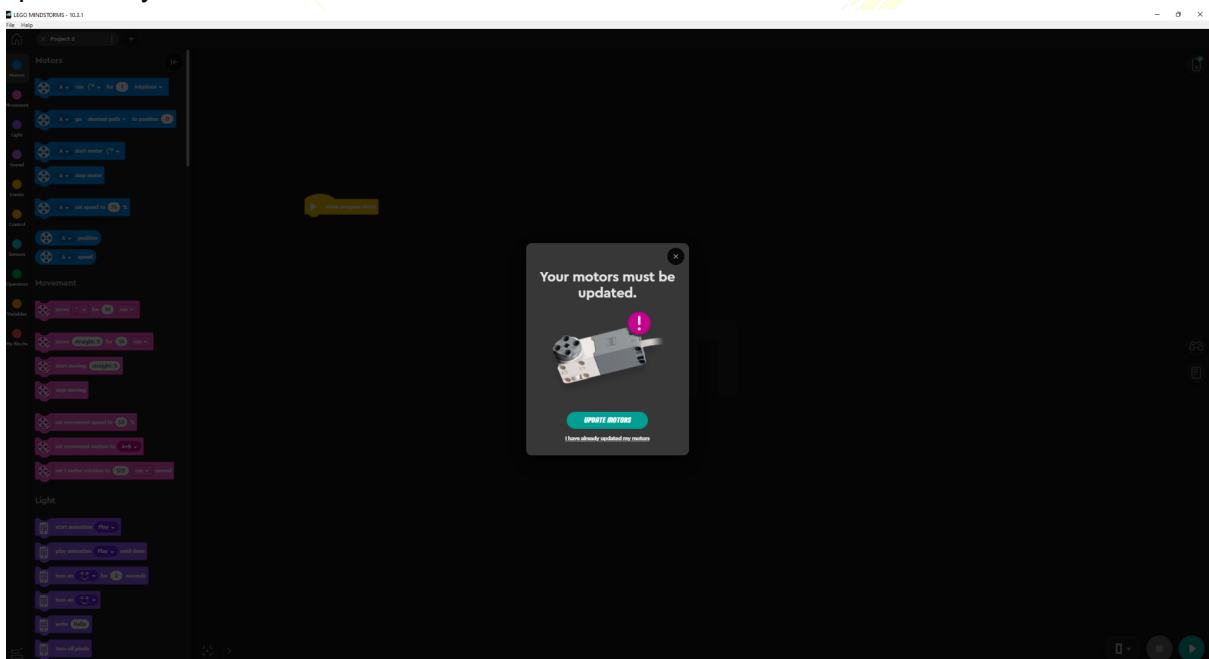
Μόλις ανοίξει θα μας βγάλει αυτό το παράθυρο πατάμε start update και περιμένουμε να ολοκληρωθεί.

Προσοχή δεν αποσυνδέουμε τον εγκέφαλο ή κλείνουμε το πρόγραμμα όσο τρέχει η διαδικασία.



## Minoan Robotsports Competition

Μόλις μας βγάλει το παράθυρο για να κάνουμε update τους κινητήρες πατάμε i have already updated my motors.



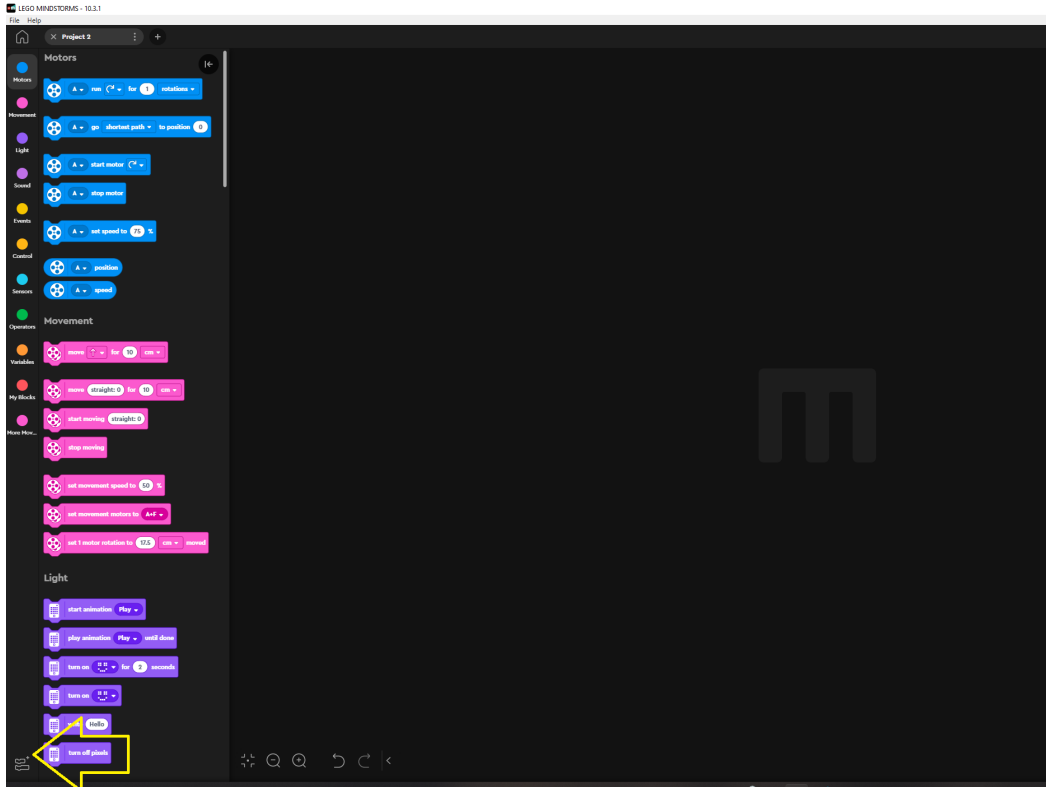


MRC  
Minoan RobotSports Competition

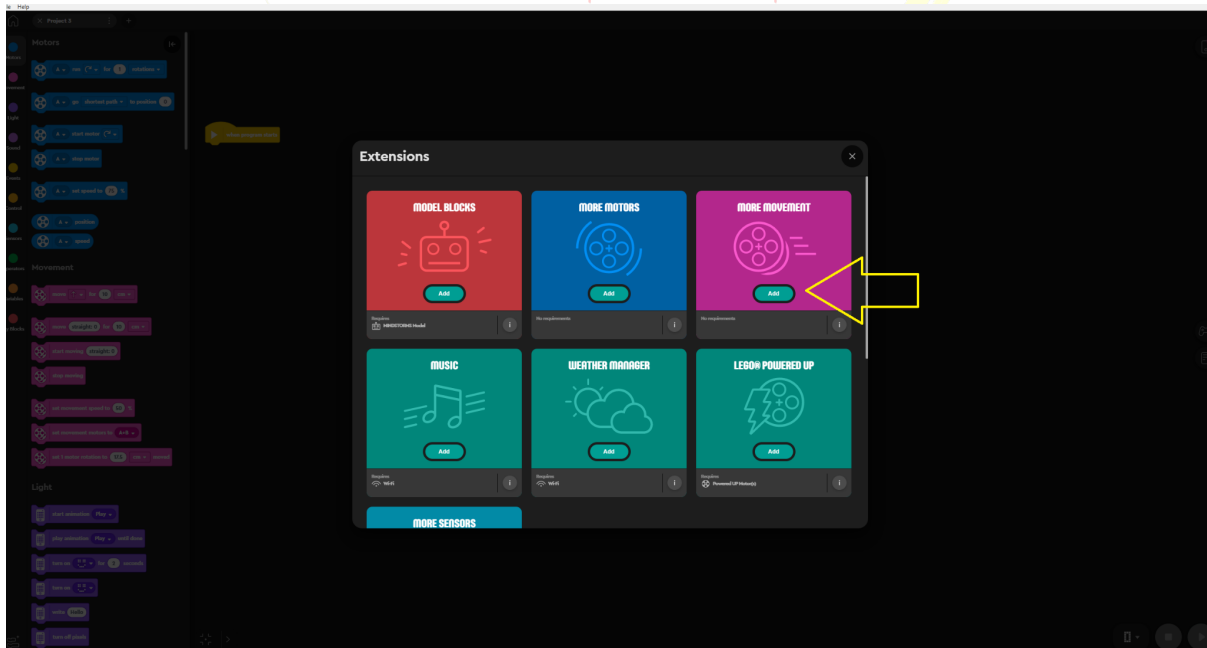


Hellenic  
Educational  
Robotics  
Organization

Πατάμε το κουμπί κάτω αριστερά για να μας ανοίξει περισσότερες επιλογές



Πατάμε ADD στο More Movement *RobotSports Competition*





Στην συνέχεια γράφουμε τον κώδικα για να το χειριζόμαστε με το πληκτρολόγιο

The image shows a Scratch script for controlling a robot. The script starts with a 'when program starts' block, followed by two 'set' blocks: 'set movement motors to A+F' and 'set movement speed to 70 %'. A 'forever' loop contains four 'if' blocks for key presses: 'up arrow', 'right arrow', 'left arrow', and 'down arrow'. Each 'if' block has a 'then' block with 'start moving at' parameters and an 'else' block with 'stop moving'. Yellow callout boxes explain the actions: 'Ορίζουμε θύρες και ταχύτητα' (we set ports and speed), 'Με το πάνω κουμπί πήγαινε ευθεία' (with the up button go straight), 'Με το δεξιό κουμπί στρίβουμε δεξιά' (with the right button turn right), 'Με το αριστερό κουμπί στρίβουμε δεξιά' (with the left button turn right), 'με το κάτω κουμπί πάμε όπισθεν' (with the down button go backward), and 'όταν δεν πατάμε κουμπί σταματάει' (when no button is pressed it stops).



# MRC

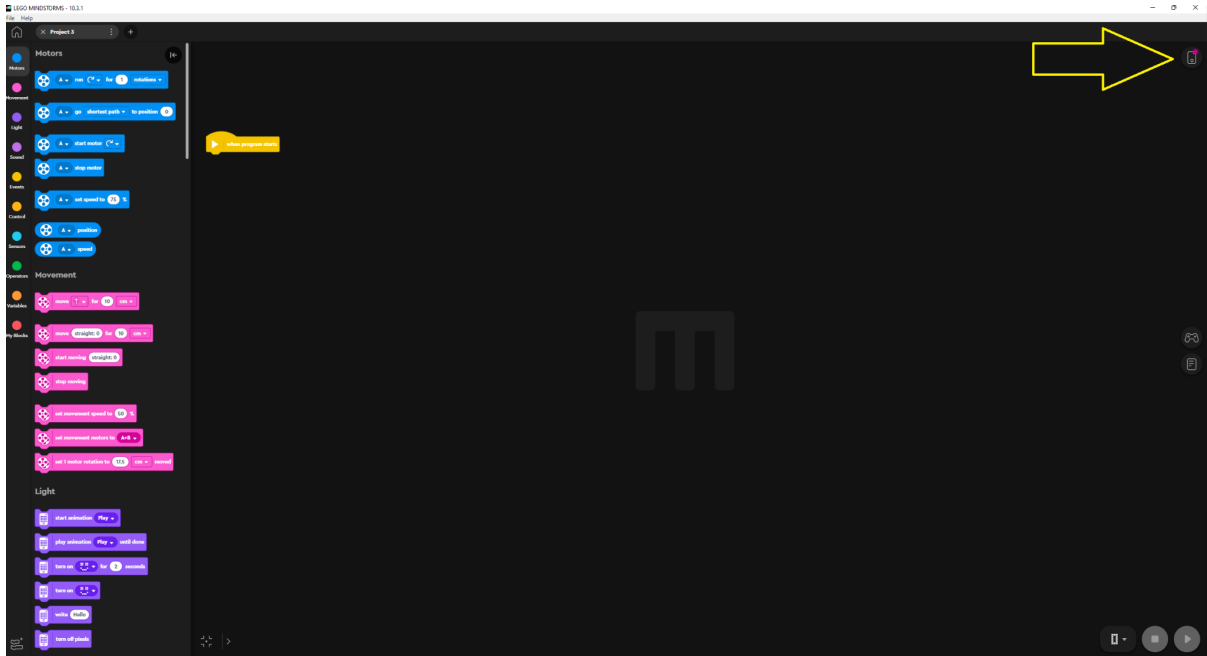
Minoan Robotsports Competition

## ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

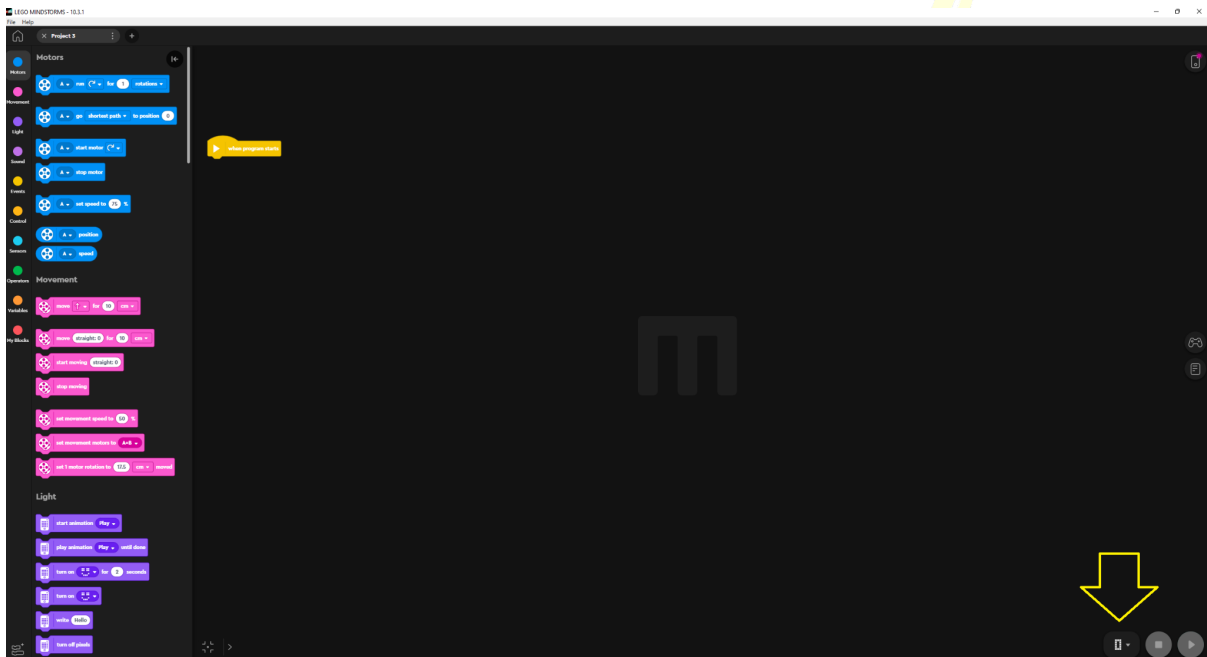


# Hellenic Educational Robotics Organization

Το πρόγραμμα για να δουλέψει πρέπει να έχουμε συνδεδεμένο τον εγκέφαλο στον υπολογιστή κατά προτίμηση με bluetooth.  
Για συνδέσουμε τον εγκέφαλο πατάμε πάνω δεξιά.



Και τέλος αφού συνδέσουμε τον εγκέφαλο βάζουμε το ρομπότ σε λειτουργία streaming πατώντας κάτω δεξιά και πατάμε το κουμπί streaming



Για να παίξει το πρόγραμμα πατάμε play το κουμπί τέρμα κάτω δεξιά ( το βελάκι που δείχνει προς τα δεξιά).



MRC

Minoan Robotsports Competition



Hellenic  
Educational  
Robotics  
Organization

